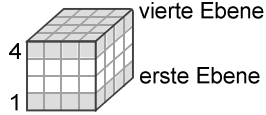
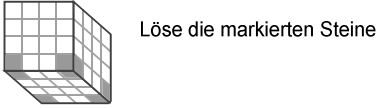
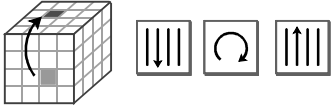


# Lösung für Rubik`s CUBE 4 x 4 x 4 auf einer einzigen Seite

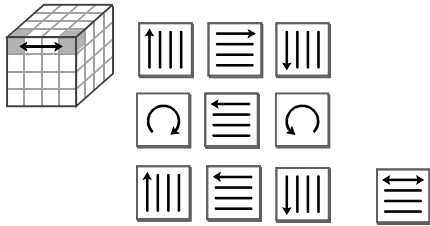
## Erklärung der Zeichen



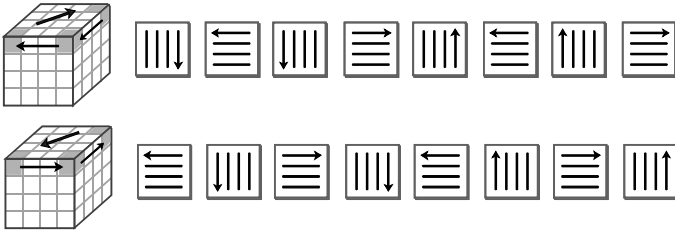
## Platzieren der Mitten in der ersten und der vierten Ebene



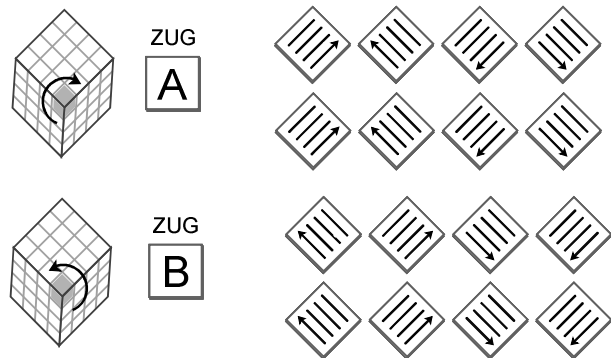
## Platzieren von zwei Ecken in der vierten Ebene



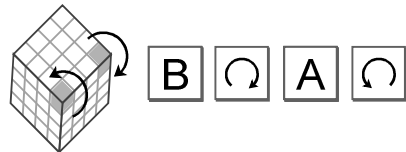
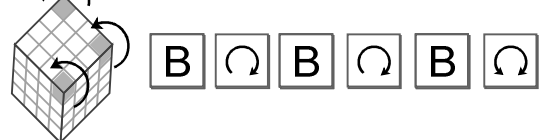
## Platzieren von drei Ecken in der vierten Ebene



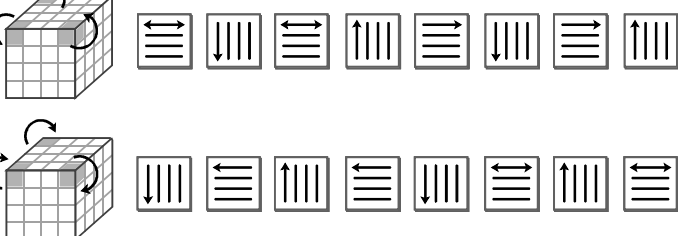
## Universallösung Drehen der Ecken der vierten Ebene



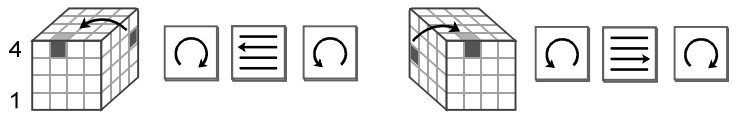
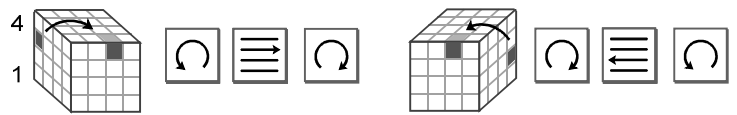
## Beispiele der Anwendung



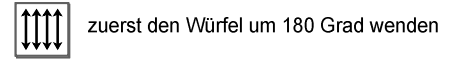
## Drehen von drei Ecken der vierten Ebene



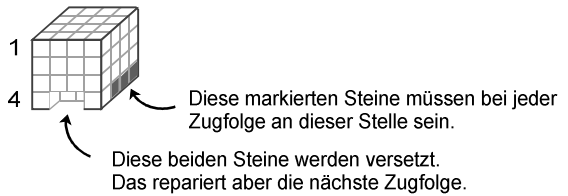
## Platzieren der Kantensteine in der vierten Ebene



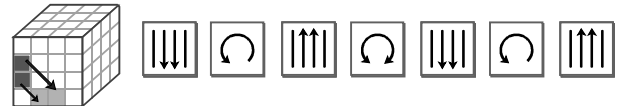
## Platzieren der Kanten in der ersten Ebene



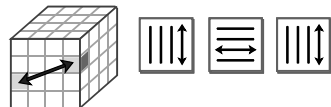
## Danach Kanten in der ersten Ebene platzieren wie oben



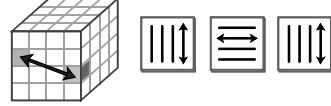
## Platzieren der zwei fehlenden Kantensteine



## falls die fehlenden Steine auf derselben Ebene sind



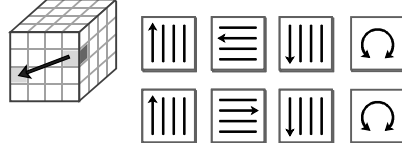
## Platzieren der Kanten 1-3 in der zweiten Ebene.



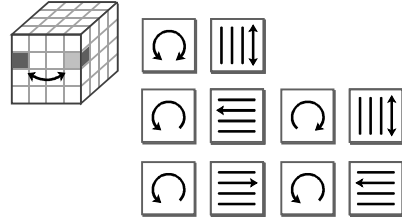
## Falls die Kante schon vorher in der zweiten Ebene ist.



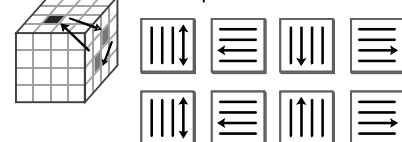
## Vierte Kante in der zweiten Ebene



## Platzieren der Kanten in der dritten Ebene



## Mitten platzieren



**FERTIG !**